asimex.   
  
Definir la clase Invoice con los atributos:  
num referencia(string), num requisicion(int) (consecutivo iniciando en cero) (se va inciándo en el constructor con el counter, counter (int, static, inicia en 0), direccion(static, String)(Mario Pani 177, Santa Fe, cdmx), fecha (string),  
cantidad de piezas (short), num de cajas (short), tipo de flete (foraneo o local(cdmx)),  
destinatario(String)  
project name (String)  
estado republica (string)   
total (float) es el total de la factura.

**Con base al número de piezas del pedido o flete, se calcula el número de cajas y el cobro respectivo.**

**Cada caja tiene capacidad para 20 piezas.**Por cada caja se cobra dependiendo si el flete es **foraneo** o **local**.

**Foraneo: cada caja 35 dolares. Local: 25 dolares hasta por tres cajas.**

Métodos:  
a. void changueFecha(String address)

b. void changeReferenceNumber(String refNumber)  
c. void changuePiezas(short piezas)  
d. float get\_total\_Invoice()  
e. String toString()  
f. void changueNumReq(short numReq)  
h. void changueDestinatario(String destinatario)  
i. void changueProjectName(String projectName)  
j. void changueRepublicState(String estadoRep)

l. void changeTipoFlete(String tipoFlete)   
  
Definir la clase Asimex. En dicha clase cree una lista de facturas (ArrayList).

capture los datos necesarios para generar un pedido o flete, obtenga la factura y muéstrela, e ingrese las facturas que se vayan generando a la lista de facturas.